

Ülesanded

Kopeeri töölauale pildid kaustast O:\heikki_eljas\PS\pildid-2

Kärpimine

Ava pilt *cheep.jpg*

Vali kärpimise tööriist <C>

Sea külgede suhe 16:9

Vali pildil tall ja lambad ning kärbi pilt.

Ekspordi .jpg pilt, vähenda 50% ja kirjuta algne pilt üle.

Heledus/kontrast

Ava pilt *ounad.png*

Vali Image - Adjustments – Brightness/Contrast

Paranda pilti.

Salvesta pilt .psd vormingus samasse kausta.

Ekspordi pilt ja kirjuta algne üle.

Levels/ Curves

Ava pilt *viljad.png*

Vaatame histogrammi.

Korrigeerime pilti Levels ja/või Curves abil

Ekspordi pilt ja kirjuta algne üle.

Töötle pilte järgnevalt

talv.jpg – lumi valgeks

auto.jpg – mustvalgeks

super.jpg – punasest siniseks

tiiger.jpg – erksamaks

Pildiparandused

Punaste silmade parandamine

Ava pilt *punasilm.jpg* ja paranda punased silmad.

Red Eye Tool. <J>

Ekspordi pilt ja kirjuta üle.

Sisu ümberpaigutamine

Ava pilt *Haapsalu_Castle.jpg*

Kasutades Content-Aware Move Tool <J> loo lossi seinale kolm akent ja tõsta torn paremale nurgale.

Ekspordi pilt ja kirjuta algne pilt üle.

„Plaastri“ kasutamine

Kasuta vahendeid Spot Healing Brush Tool ja Healing Brush Tool <J>

Paranda pilte *selg.jpg*, *sein.jpg* ja *kruus.jpg* (eemalda tekst). Ekspordi parandatud pildid ja kirjuta algsed üle.

Pildi korrigeerimine ja pildile kirjutamine

Ava fail *Pangapangal.jpg*

Korrigeeri horisont horisontaalseks ja kärbi suhtes 16:9 <C>

Muuda pildi resolutsiooniks 72 ppi.

Muuda pildi suurust nii, et lühem külg oleks 600 px.

Lisa pildile tekst: Panga pangal 6.08.2016 (vt näide allpool) (Reavahetus *Ctrl-Enter*)

Salvesta töö .psd failina ja ekspordi .png failiks.

Töö esitamine

Paki kõik töölaual töödeldud ja loodud failid kokku .zip failiks, nimeta fail PS2Perenimi.zip ja esita Vastused kettale oma õpperühma kausta.

